ДДТ «Юность»
им. В.П. Макеева

Первые шаги в 3D: от основ к первой настоящей модели!

Начинающие 3D-моделлеры начали осваивать базу Blender: научились перемещать, вращать и масштабировать объекты, уверенно создают примитивы.

Начинающие 3D-моделлеры начали осваивать базу Blender: научились перемещать, вращать и масштабировать объекты, уверенно создают примитивы. И самое интересное - создание модели в режиме редактирования. Это огромный шаг для новичка, и эмоции переполняют!

Тем временем продолжающая группа не сбавляет темп. Повторяют пройденное и идут дальше - изучают грамотный переход от low-poly к high-poly моделям.

Наставник Константин Величковский помогает новичкам не бояться пробовать новое, а опытным студентам - выводить модели на новый уровень детализации.

Опубликовано: 9 июня 2026
Ссылка на новость: https://www.ddt-miass.ru/news/pervye-shagi-v-3d-ot-osnov-k-pervoy-nastoyaschey-modeli