



ДДТ «Юность»
им. В.П. Макеева

Когда гаджеты начинают управлять — время вернуть контроль



В Доме детского творчества «Юность» прошла деловая игра «Цифровой баланс», в ходе которой обучающиеся искали способы сохранить равновесие между цифровым миром и реальной жизнью.



В Доме детского творчества «Юность» прошла деловая игра «Цифровой баланс», в ходе которой обучающиеся искали способы сохранить равновесие между цифровым миром и реальной жизнью.

Участники объединений «Акцент» и «Класс!» приняли участие в мозговом штурме, дискуссиях и разработке проектов, посвящённых тому, как снизить негативное влияние гаджетов и превратить их в помощников для здоровья детей и подростков.

Команды представили инфографику, чёткие правила и практические рекомендации по осознанному использованию цифровых устройств.

Ярким моментом стал проект команды «Хакеры» — «Телефон Телефоныч», концепция гаджета будущего для человека XXI века.

Игра «Цифровой баланс» помогла участникам понять как контролировать экранное время, выбирать полезный контент и ценить живое общение.

Игра разработана и проведена методистами Ириной Валентиновной Байгушевой, Ольгой Евгеньевной Глазковой и педагогом дополнительного образования Екатериной Викторовной Рыбальченко.

Опубликовано: 3 февраля 2026

Ссылка на новость: <https://www.ddt-miass.ru/news/kogda-gadzhety-nachinayut-upravlyat-vremya-vernut-kontrol>