



ДДТ «Юность»
им. В.П. Макеева

Региональный конкурс по разработке игр и программированию "Game Over"



Уже в четвёртый раз в IT-Кубе Дома детского творчества "Юность" состоялся региональный конкурс по разработке игр и программированию "Game Over"



Уже в четвёртый раз в IT-Кубе Дома детского творчества "Юность" состоялся региональный конкурс по разработке игр и программированию "Game Over". На конкурс было представлено почти 60 проектов от начинающих разработчиков.

Конкурс дает возможность продемонстрировать достижения участников в возрастных категориях 10-13, 14-17 лет по двум направлениям:

- "Игровое приложение", номинации - 2D и 3D-игровые приложения
- "3Dдевятое царство", номинации - "Создание 3D-сцены" и "Скульптинг"

"GameOver" проходил в два этапа. Первый этап – дистанционный, работы участников прошли экспертную оценку судей. Второй этап – финальный шоукейс, открытая презентация игровых приложений, где все желающие имели возможность определить приз зрительских симпатий, посмотрев проекты юных разработчиков.

Специальными гостями и экспертами шоукейса стали представители предприятий города:

- Инна Гильмутдинова, бизнес-ассистент директора завода спецтехники "A-GROUP"

- Наталья Выховская, директор клуба виртуальной реальности "AVATAR ARENA"
- Карина Осипова, управляющая клуба виртуальной реальности "AVATAR ARENA",
- Александр Ляпин, тимлид команды разработки компании "Atlas-Techno"

Лучшими по итогам конкурса "Game over" стали:

Направление: "Игровое приложение"

2D игровое приложение, категория 10-13 лет

- 1 место: Илишев Даниил, наставник: Уткин В.Л.
- 2 место: Исхаков Данил, наставник: Уткин В.Л.
- 3 место: Кармазинов Артём, наставник: Целых А.П.

2D игровое приложение, категория 14-17 лет

- 1 место: Игонин Михаил, наставник: Феофанов В.А.
- 1 место: Греб Никита, наставник: Лебедев К.И.
- 3 место: Петров Виктор, наставник: Уткин В.Л.

3D игровое приложение, категория 10-13 лет

- 1 место: Селиванов Иван, наставник: Раздобреева М.Н.
- 2 место: Щелкунов Павел, наставник: Раздобреева М.Н.
- 3 место: Рыбка Всеволод, наставник: Раздобреева М.Н.

3D игровое приложение, категория 14-17 лет

- 1 место: Пятковский Артём, наставник: Уткин В.Л.
- 2 место: Арзамасцев Никита, наставник: Тюрякина А.С.

□ Направление: "3D девятое царство"

Создание 3D-сцены, категория 10-13 лет

- 1 место Ефремов Кирилл, наставник: Грачева А.А.
- 2 место Иванов Кирилл, наставник: Величковский К.С.
- 3 место Пономарев Даниил, наставник: Величковский К.С.

Создание 3D-сцены, категория 14-17 лет

- 1 место Гуфранов Эрик, наставник: Раздобреева М.Н.
- 2 место Будуев Давид, наставник: Величковский К.С.
- 3 место Куклин Семён, наставник: Величковский К.С.

Скульптинг, категория 10-17 лет

- 1 место Ахтямова Екатерина, наставник: Грачева А.А.

□□2 место Фурцева Екатерина, наставник: Величковский К.С.

□□3 место Воронин Алексей, наставник: Величковский К.С.

□□Лучшим в шоукейсе по мнению экспертов стала Пирогова Ясмينا,
наставник: Уткин В.Л.

□□□Обладателем приза зрительских симпатий признана работа Игонина
Михаила, наставник: Феофанов В.А.

Мероприятие прошло при поддержке Управление образования города
Миасса, партнёры конкурса - завод спецтехники A-GROUP, клуб виртуальной
реальности AVATAR ARENA предоставили призы и подарки финалистам
турнира!

[Все фотографии](#)

Поздравляем всех победителей и их наставников! До встречи в следующем
году!

Опубликовано: 29 апреля 2025

Ссылка на новость: <https://www.ddt-miass.ru/news/regionalnyy-konkurs-po-razrabotke-igr-i-programmirovaniyu-game-over>